

**BTE427 -Teknoloji Planlaması
ve Uygulamaları**

Quizlet



BETÜL YILMAZ - 21845103

Quizlet

KASIM 2021

İÇİNDEKİLER

1. Giriş/ Nasıl Ortaya Çıktı?.....	2
2. Uygulama Künyesi/ Nedir.....	3
3. Öğrenme Etkinlikleri.....	4-5
4. Çalışma Modları.....	6-9
5. Oyun Modları.....	9-10
6. Başlamak İçin Gerekenler/ İçerik Aramak.....	11
7. Kendi içeriğinizi oluşturun.....	12-15
8. Erişilebilirlik.....	16
9. Web-Mobil Uygunluk.....	17
10. Kaynakça.....	18

Giriş

Herkes yaşamının belli bir döneminde ezber yapmaya ihtiyaç duyar. Belki bir telefon numarası, belki bir ders notu ya da bir şarkı sözü...Sonuçta her nedenle olursa olsun ezber yapmak önemli ve çoğu insana göre zor olan bir iştir.

Özellikle öğrencilik dönemlerinde en büyük korku ve sorun olarak karşımıza çıkmış ezber meselesi için kendimizce geliştirdiğimiz birtakım yöntemler vardır. Bunlardan biri de bilgi kartlarıdır. Aklimızda tutmakta zorlandığımız tarih, formül, terimler hatta yabancı kelimeler gibi bilgileri hazırlayacağımız bu kartlara yazarak daha kolay bir şekilde ezberleyebiliriz.



“İcatlar,
ihtiyaçtan
doğar.”

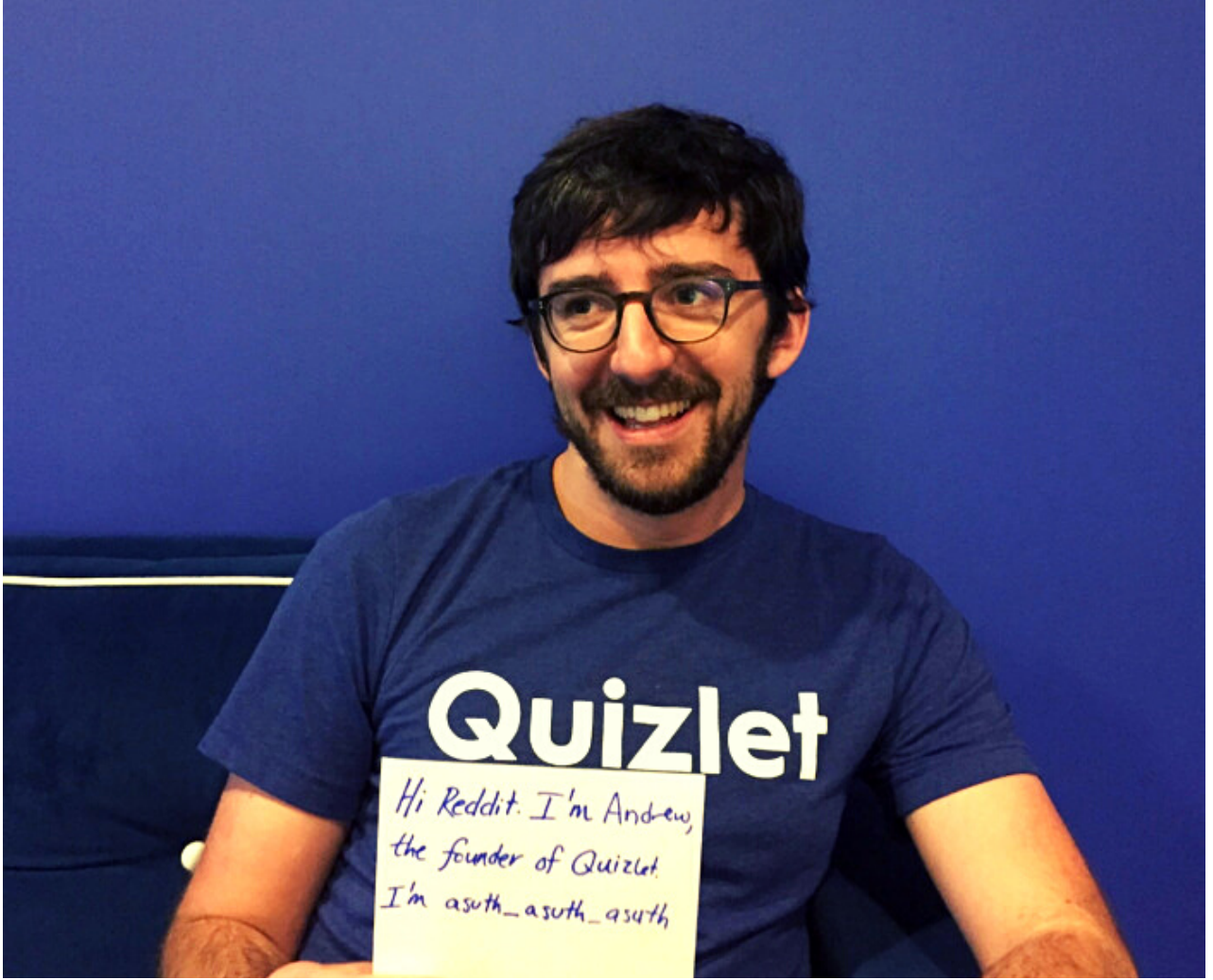


Nasıl Ortaya Çıktı?

İşte Quizlet'in ortaya çıkış hikayesi de buna dayanıyor.

2005 yılında, lise ikinci sınıf öğrencisi olan Andrew Sutherland, Fransızca öğretmeni tarafından 111 hayvan ismi ezberlemekle görevlendirilmiş. Bunun ne kadar göz korkutucu bir görev olduğunu fark ettikten sonra, ezberlemede kendisine yardımcı olacak bir program yazmak üzere kolları sıvamış. 2005 yılında henüz tasarı fikri olan bu ürün 2007 yılında halka sunulmuş.

Uygulama Künyesi



Kurucusu

Andrew Sutherland

Kuruluş Tarihi

Ekim 2005, Albany, Kaliforniya, ABD

Genel Merkezi

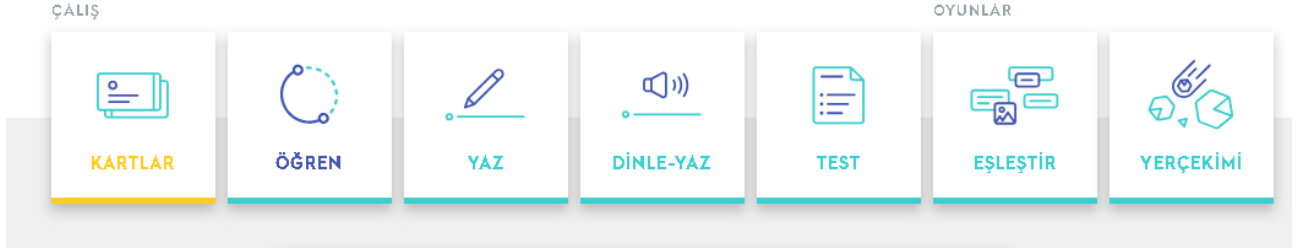
San Francisco, Kaliforniya, ABD

Nedir?

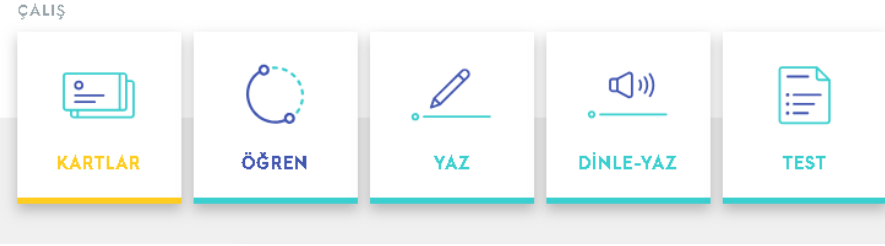
Quizlet, içerisinde bulunan çeşitli etkinlikleri ile farklı öğrenme stillerine sahip öğrenciler için öğrenmeyi daha eğlenceli hale getireceğini düşündüğüm, çevrimiçi öğrenme ve biz öğretmen adayları için çok yönlü bir öğretme aracı olduğunu söyleyebilirim.

Öğrenme Etkinlikleri

Öğrencilerin kendi ihtiyaçlarına göre özelleştirilmiş terimler ve tanımlar oluşturmalarına olanak tanır. Bu terim setlerine daha sonra çeşitli modlar çalışılarak öğrenciler erişebilir. Kısaca; elimizde bir etkinliğin olması yeterlidir, bu etkinlik diğer çalışma modlarına uyarlanır.



ÇALIŞMA MODLARI



- ☒ Sınıf içinde ve dışında kullanılabilecek 5 farklı etkinlik sunar.
- ☒ Kişiselleştirilmiş öğrenmeyi destekler.
- ☒ Bireysel öğrenci ilerlemesi takip edilebilir.

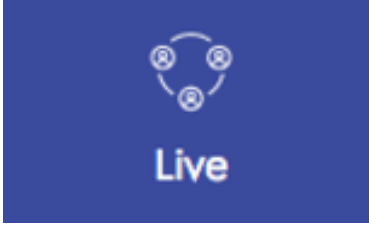
OYUN MODLARI



- ☒ Sınıf içinde ve dışında kullanılabilecek 2 farklı etkinlik sunar.
- ☒ Öğrenmeyi pekiştirir.

Öğrenme Etkinlikleri

QUIZLET LIVE



- ✓ Sınıf içinde ve dışında kullanılabilecek etkinlik sunar. (Kahoot' a benzer)
- ✓ Bireysel ya da takım olarak oynanabilir.
- ✓ Her öğrenciyi öğrenmeye dahil etmek için rekabet ve işbirliğini harmanlayan bir sınıf oyunudur.
- ✓ Sınıf içi etkileşimi artırır. Çünkü öğrencilerin oyunda ilerlemek ve kazanmaları için, iletişim kurmaları ve birlikte çalışmaları gerekir.
- ✓ İşbirlikli öğrenmeyi destekler.

“

İşbirlikli öğrenmenin en belirgin özelliği öğrencilerin ortak bir amaç doğrultusunda küçük gruplar halinde birbirinin öğrenmesine yardım ederek çalışmalarınıdır.

”

Öğretmen öğrencilerin oyuna katılması için tıpkı Kahoot aracında olduğu gibi sayfa yüklendiğinde, o sayfayı bir projektörde veya büyük ekranda öğrencilere gösterir.

- ✓ Öncelikle oyun kart seti üzerinden çalışıyor ve oynamak için bir bilgi kartı setinde en az altı karta ihtiyaç var.
- ✓ Öğrenciler cihazlarını kullanarak www.quizlet.live'a girerek öğretmenlerinden almış oldukları katılım kodu ile giriş yaparlar.
- ✓ Öğrenciler kodu girdikten sonra oyuna katılmak için adlarını ekleyebilirler.
- ✓ Öğretmen, herkes oyuna katılır katılmaz öğrencileri gruplarına atamak için kodun altındaki butona tıklar ve oyun başlar.

Çalışma Modları

KARTLAR



KARTLAR

Bu mod, kağıt bilgi kartlarına benzer. Öğrencilere her terim-tanım ya da soru-cevap için ok tuşlarını kullanarak veya fare imleci ile tıklayarak çevirebilecekleri bir "kart" gösterilir. Kartın bir yüzünde resim, bir yüzünde kelime veya her ikisi birden bulunabilir.

Quizlet Giriş sayfası Açıklamalar Dosyalarınız Oluştur

Bilgisayarın donanımları

SINIF OYUNU

LIVE Yeni aktivite!

ÇALIŞ

- Kartlar
- Öğren
- Yaz
- Dinle-Yaz
- Test
- Eşleştir
- Yerçekimi

Sabit Disk (Hard Disk)

← 1/4 →

Quizlet Giriş sayfası Açıklamalar Dosyalarınız Oluştur

Bilgisayarın donanımları

SINIF OYUNU

LIVE Yeni aktivite!

ÇALIŞ

- Kartlar
- Öğren
- Yaz
- Dinle-Yaz
- Test
- Eşleştir
- Yerçekimi

Bilgilerin kalıcı olarak depolandığı yer

← 1/4 →

ÖĞREN



ÖĞREN

Öğren modunda içeriği ne kadar iyi bildiğinize bağlı olarak özel bir çalışma planı hazırlanır. Siz doğru cevap verdikçe seviyeniz kolaydan gelişmişe doğru ilerler ve çoktan seçmeli sorular da zorlaştırarak yazılı sorulara dönüşür.

Öğren Bilgisayarın donanımları Seçenekler

Tanım

tüm donanım birimlerini birbirine bağlar

Cevabınız

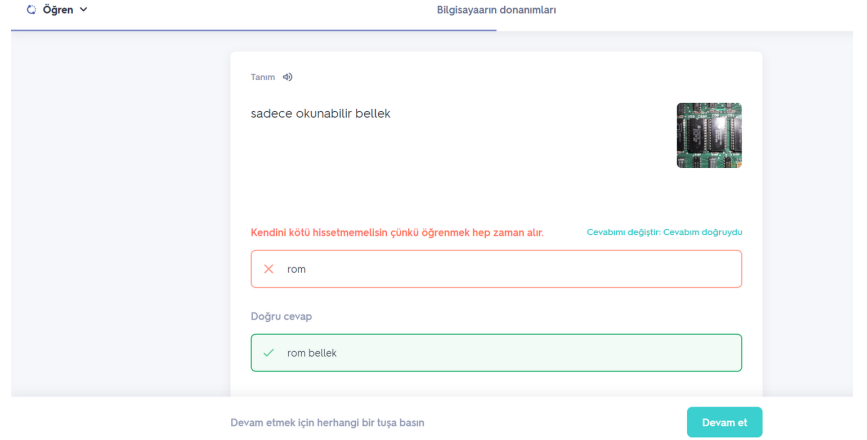
İngilizce olarak yaz

Bilmiyor musun? Cevap ver

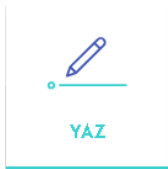
Çalışma Modları



Uygulama esnasında veya sonrasında çalışırken takıldığımız terimleri daha net görebilmek adına yıldıza tıklayarak öne çıkarabilirsiniz.



YAZ

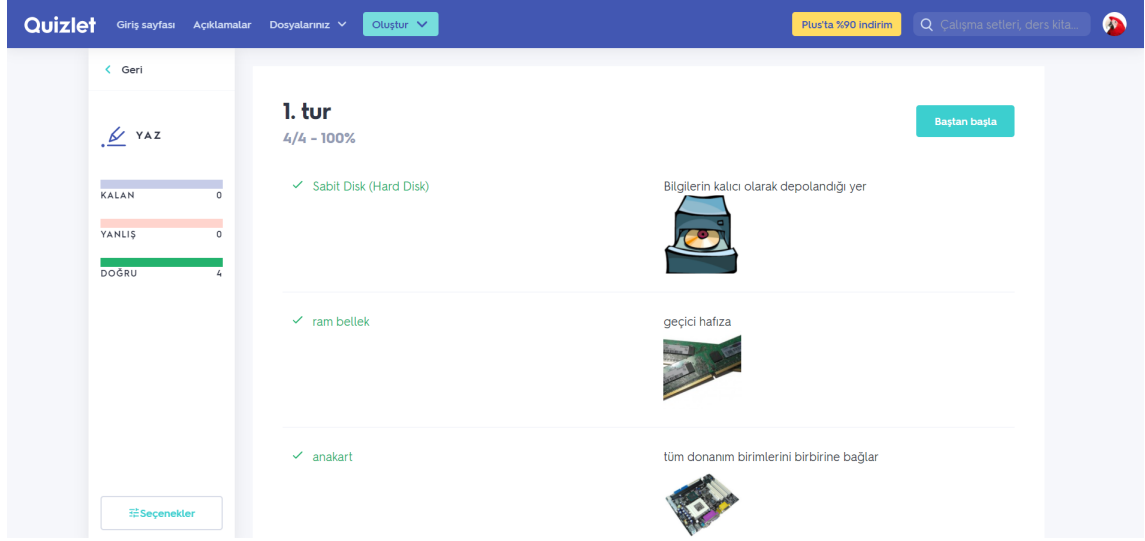


Yaz modu, çalışma materyalinizle ilgili bilginizi ölçer ve daha sonra çalışmanız sırasında daha iyi olmanız gerekenlerin takip edilmesini sağlar.

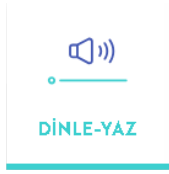
İlk turu tamamladıktan sonra Yaz modu ilk seferinde yanıldığınız soruların sorulacağı ikinci tura geçer. Yaz modunda çalışmayı tamamlamak ve sonuçlarınızı görmek için her soruya iki kez tam olarak doğru şekilde cevap vermeniz gereklidir.



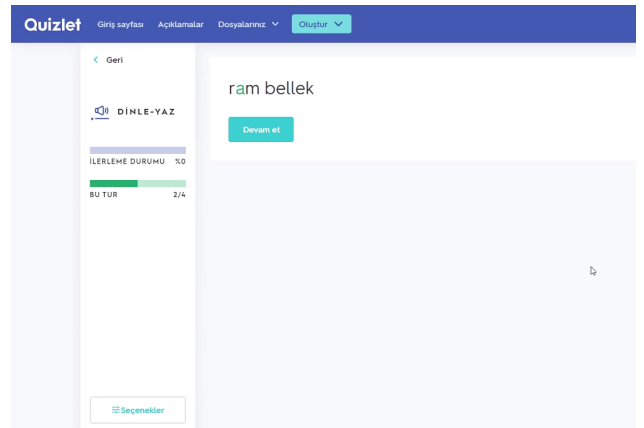
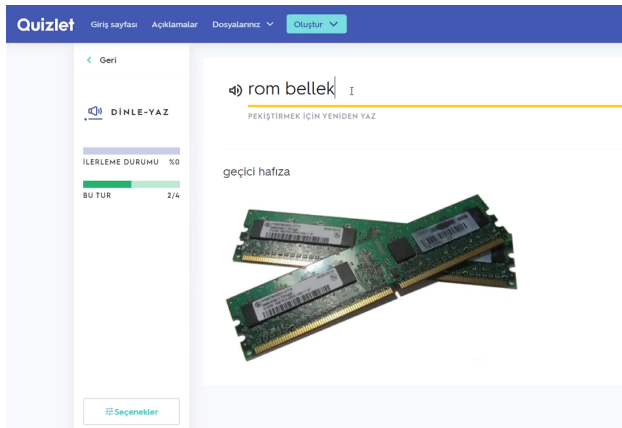
Çalışma Modları



DİNLE - YAZ



Dinle-Yaz modu, duyduklarınızı yazmanızı isteyerek terimleri doğru şekilde yazmayı öğrenmenizi sağlar. Bir kelimeyi yanlış yazdıysanız yazmadığınız harfler vurgulanır ve kelime size okunur.



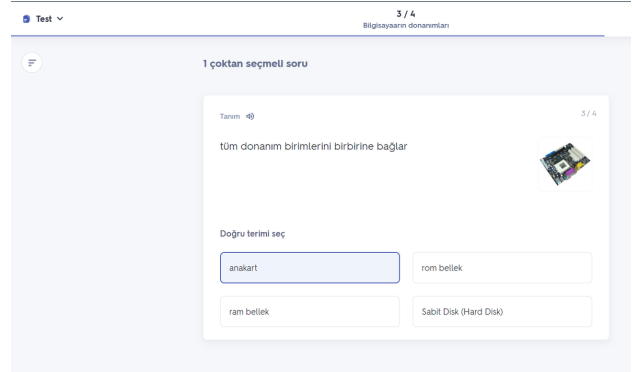
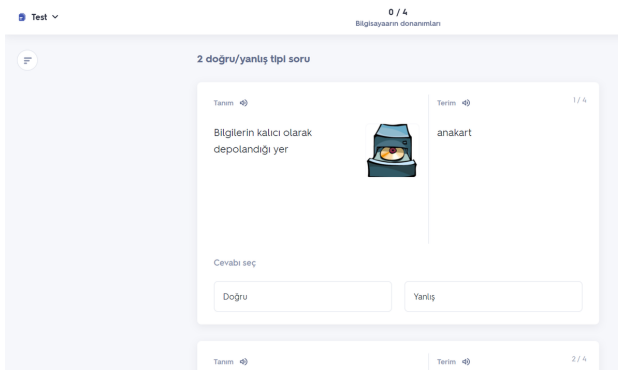
Çalışma Modları

TEST



TEST

Son olarak sınavda ne kadar iyi olacağınızı görmek için 4 farklı soru tipi ile (çoktan seçmeli, doğru-yanlış, eşleştirme, boşluk doldurma) kendinizi deneyebilirsiniz.



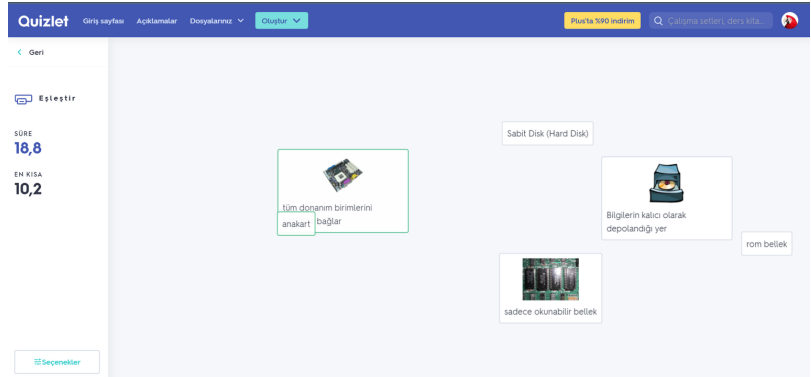
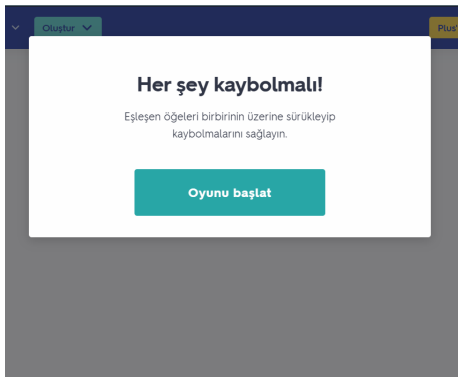
Oyun Modları

EŞLEŞTİR



EŞLEŞTİR

Terimleri ve tanımları eşleştirmek ve en yüksek puanı almak için birlikte zamana karşı yarışın!

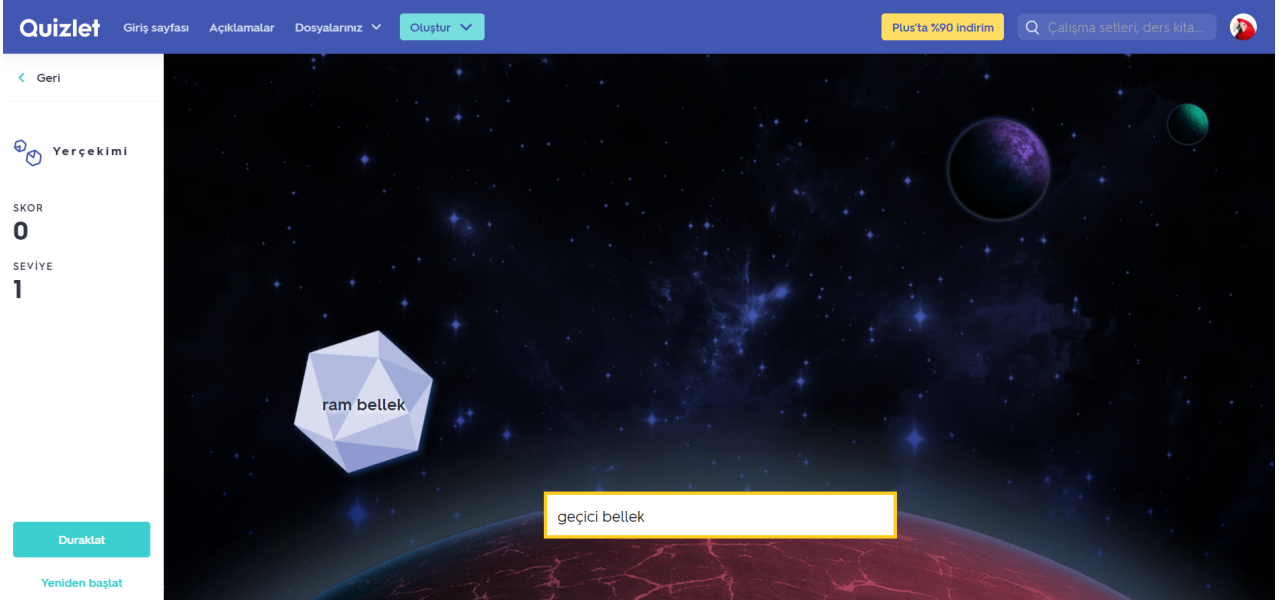
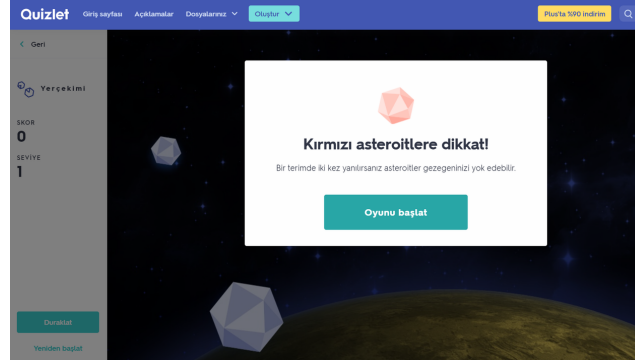
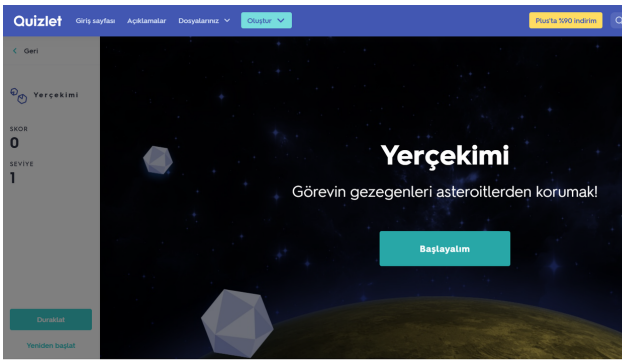


Oyun Modları

YERÇEKİMİ



Yerçekimi, doğru cevaplar vererek asteroitlerin gezegeninize çarpmasını önlediğiniz yüksek tempolu bir çalışma oyunudur. Verdiğiniz her doğru cevapla bir sonraki seviyeye biraz daha yaklaşırsınız.



Başlamak İçin Gerekenler

- ☒ Bir hesap için kaydolun.
- ☒ Başkaları tarafından oluşturulan içeriği arayın veya kendi setinizi oluşturun.
- ☒ Setleri öğrencilerle paylaşmak için bir sınıf oluşturun.
- ☒ Quizlet'in iOS ve Android için ücretsiz mobil uygulamalarını indirin.



Üye olun Oturum açın

Google ile devam edin

Facebook ile devam edin

VEYA E-POSTA

DOĞUM GÜNÜ

7

Nisan

1999

?

E-POSTA

betul9953@gmail.com

ÖNERİLEN KULLANICI ADI

betul9953

ŞİFRE

••••••••

İçerik Aramak

- ☒ Başlıkta "Ara" seçeneğini arayın.
- ☒ Bir anahtar kelime, konu, kitap başlığı vb. girin.
- ☒ Aramanızı filtreleyerek istediğiniz sonuca hızlı bir şekilde ulaşabilirsiniz.

quizlet [Giriş sayfası](#) [Açıklamalar](#) [Dosyalarınız](#) [Oluştur](#) [Ücretsiz deneme](#)

[Tüm sonuçlar](#) [Çalışma setleri](#) [Ders kitapları](#) [Sorular](#) [Kullanıcılar](#) [Sınıflar](#) [Dersler](#)

Çalışma setleri [Tümünü gör](#)

Te boté
17 terim

bote #2
100 terim

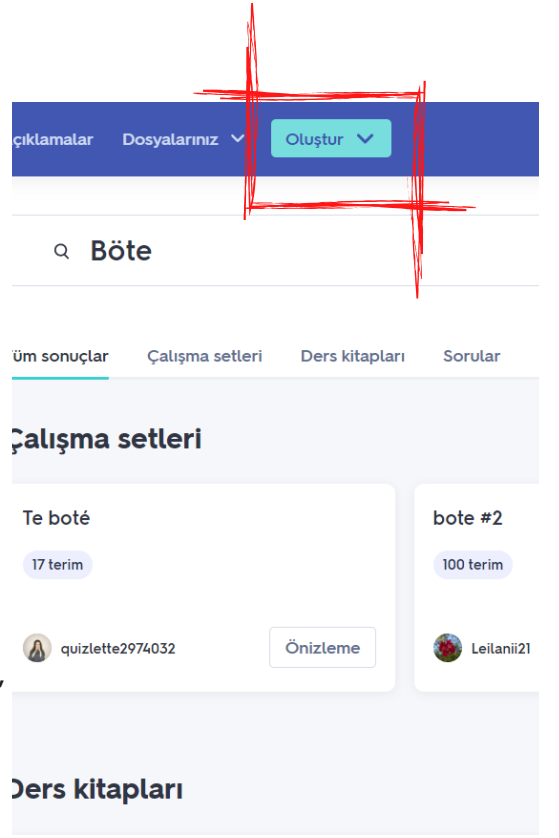
te bote
10 terim

Kendi İçeriğinizi Oluşturun

- ☒ Özelleştirmek için mevcut bir setin bir kopyasını oluşturun.

Veya

- ☒ Terimleri ve tanımları girin, dilleri seçin.
- ☒ Zamandan tasarruf edin: Malzemenizi içe aktarın, otomatik tanımlamayı kullanın.
- ☒ Daha fazla bağlam: Görüntü ekleyin, diyagramı etiketleyin, ses kaydedin.



Yeni çalışma seti oluştur

Renkler

ADI

Word, Excel, Google Docs'ten aktar

Herkes görülebilir Değiştir

Yalnızca ben değişiklik yapabilirim Değiştir

Bir görsel ekle ve etiketle

İstediğiniz herhangi bir resmi sürükleyip bırakın veya [bir resim seç](#).

Oluştur

Eğer içeriklerimizi daha önceden "Word, Excel ya da Google Dokümanlar" gibi platformlarda hazırlamışsak doğrudan içe aktarabiliriz.

VERİ ALIMINI İPTAL ET

Verilerinizi alın. Verilerinizi kopyalayıp buraya yapıştırabilirsiniz (Word, Excel, Google Docs vb. belgeler)

Kelime 1 Tanım 1
Kelime 2 Tanım 2
Kelime 3 Tanım 3

Terim veya tanım arasında

☒ Sekme ☐ Virgül ☐ -

Kartlar arasında

☒ Yeni satır ☐ Noktalı virgül ☐ \n\n

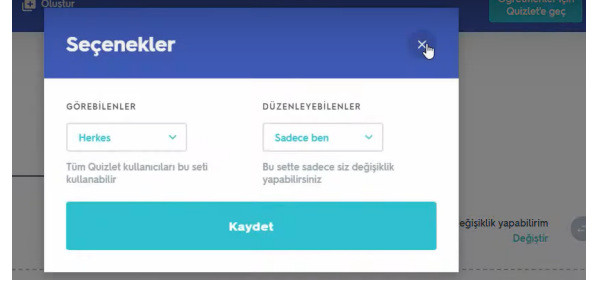
ÖZEL

ÖZEL

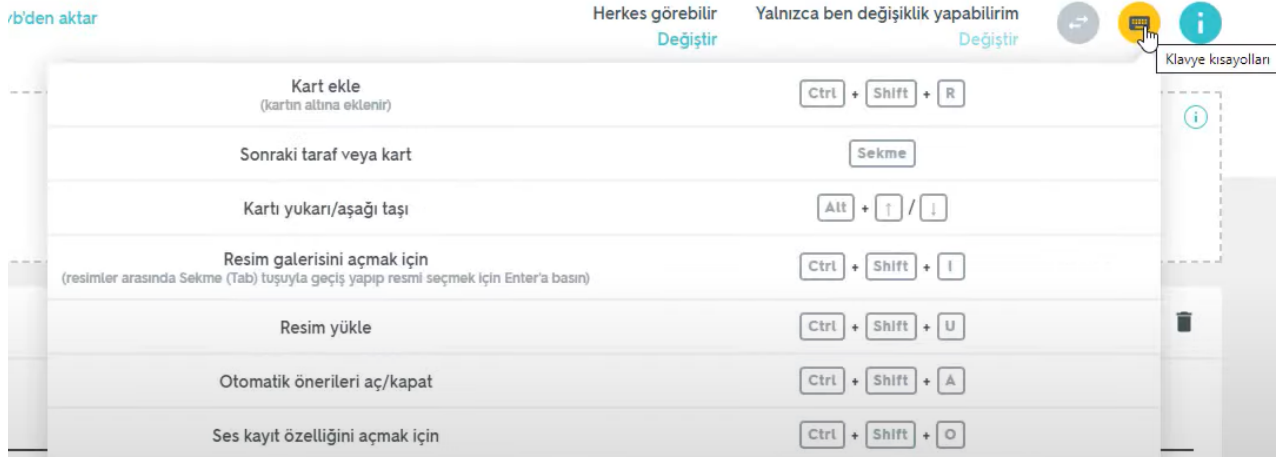
Özellikler

Linke tıkladığımızda bu içerikleri hangi formatta aktaracağımızı belirtmemiz gerekiyor.

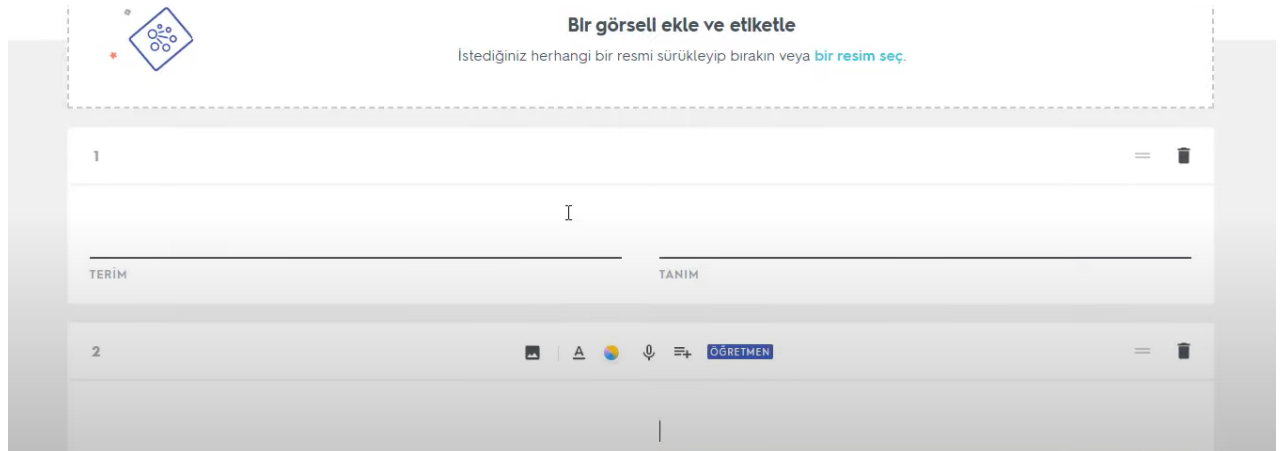
Kendi İçeriğinizi Oluşturun



Çalışma setimizin görünürlüğünü değiştirebiliriz. Kimlerin değişiklik yapabileceğine karar verebiliriz.

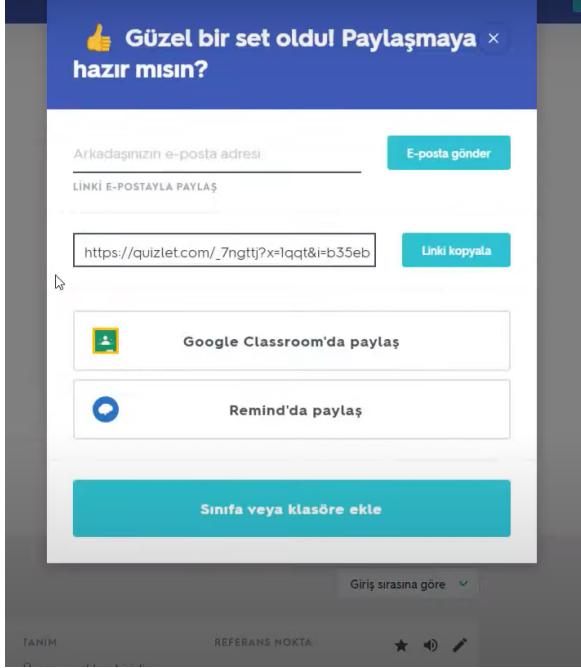


Çalışma setlerini daha hızlı oluşturmak için klavye kısayollarına buradan ulaşabiliriz.

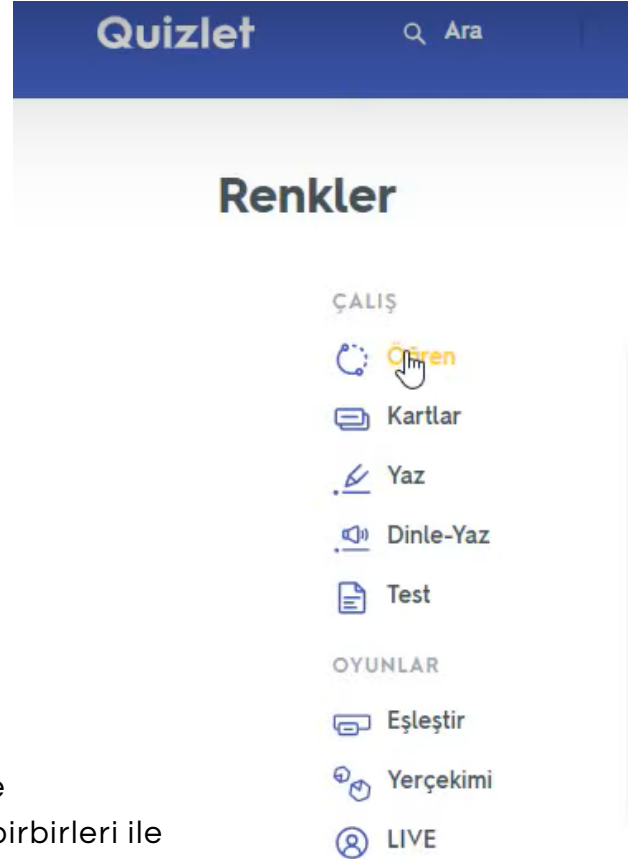


Sözel set oluşturmak için, terim ve tanım alanlarına metin girişi yapmamız yeterlidir.

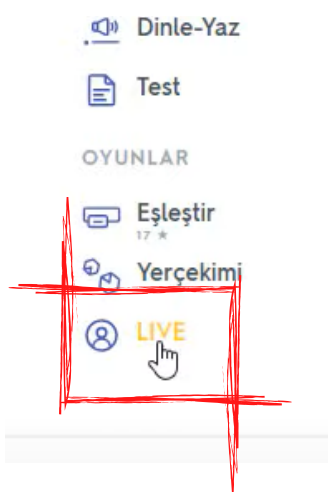
Kendi İçeriğinizi Oluşturun



Hazırladığımız seti "Oluştur" dedikten sonra sınıfımızla paylaşabiliriz ya da klasöre ekleyebiliriz.



Bu sayede tek bir set ile birden fazla etkinlik türüne ait örnek hazırlamış olduk.



Live modu ise öğrencilerin birbirleri ile yarışabilecekleri canlı yarışmalar düzenliyoruz.



Soruların hangi kombinasyonda gelmesini istediğimize karar veriyoruz.

Kendi İçeriğinizi Oluşturun



Kombinasyonu seçtikten sonra verilen kodu en az 4 kişi olacak şekilde öğrencilerle paylaştıktan sonra yarışmamıza başlıyoruz.

- ☒ Tüm öğrenciler katıldıktan sonra Quizlet, öğrencileri otomatik olarak gruplandırıyor.
- ☒ Öğretmen isterse takımları karıştırabilir veya tekrar kurabilme yetkisine sahip.
- ☒ Oyun başladığında ise gruptaki her üyenin ekranında soru beliriyor.
- ☒ Soru aynı ancak doğru şık sadece üyelerden birinin ekranında yer alıyor.
- ☒ Bu durumda takımdaki diğer üyeler doğru şıkkın kendilerinde olmadığından emin olup herhangi bir seçeneği işaretlememeli aksi takdirde tüm ilerlemeleri sıfırlanır.
- ☒ Doğru şık kimdeyse o işaretleme yapmalı ve bir sonraki soruya takım olarak geçmelidir.
- ☒ Quizlet'in bu özelliği kendisini diğer takım oyunlarından ayırıyor. (Örneğin Kahoot'ta tüm şıkların herkesin ekranına düşmesi gibi)
- ☒ Aynı zamanda güven, işbirliği gibi takım becerileri bu öğrenme sayesinde bütünleşiyor.

Erişilebilirlik

- ✓ Uygulamayı edinmek ve kullanmak ücretsizdir ancak her uygulamada olduğu gibi ekstra özellikler için (örn çalışma seti oluştururken galeriden resim eklemek) pro versiyonları mevcuttur.
- ✓ Quizlet' in iOS ve Android için uygulamalarının olup çeşitli cihazlarda kullanılabilirdiği gibi web sitesi de hem Windows hem de Mac bilgisayarlarda çok sayıda tarayıcıyla birlikte kullanabilir.
- ✓ Mobil uygulaması 7 moddan yalnızca 5'i ile uyumludur. Bunlar: Öğren, Yaz, Kartlar, Test Et ve Eşleştir'dir.
- ✓ Çevrimdışı çalışılabilir ve web sitesiyle senkronize edildiğinde her yerde çalışabilir.
- ✓ Çevrimdışı çalışın ve web sitesiyle senkronize edin, böylece öğrenciler her yerde çalışabilir.



Resimler çok şey anlatır

Setlerinizi kendi seçtiğiniz resimlerle düzenleyebilirsiniz

Öğretmenler için
QuizletPlus
\$47,88/yıl \$4,78/yıl
\$4,78/yıl

%90 İndirimden yararlanın

ÖĞRETMENLERE ÖZEL SÜPER GÜÇLER

- Çoktan seçmeli sorular**
Öğrencilerinize özel çoktan seçmeli sorularla öğrenmeyi bir üst seviyeye çıkarın
- Öğrenci ilerleme durumunu takip edebilirsiniz**
Öğrencilerinizin öğrenme durumlarını anlık olarak takip edin

DAHA İYİ SETLER OLUŞTURUN

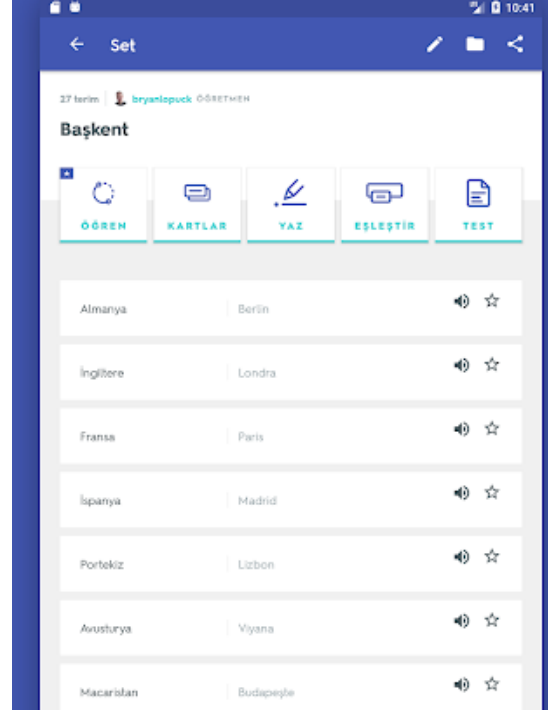
- Özel resimler ve ses kayıtları**
Farklı öğrenme yöntemlerini desteklemek için kendi resimlerinizi ve ses kayıtlarınızı ekleyebilirsiniz
- Zengin metin formatı ekleyebilirsiniz**
Matematik, tarih, bilim vb. konularda formülleri, tabloları, resimleri ekleyebilirsiniz

“

Her güzel şeyin bir bedeli vardır...

”

İstediğin her yerde çalışabilirsin



Üyeliğini yükselt

Sınıf ilerleme durumu

Öğrencilerinizin performans ve çalışma alışkanlıklarıyla ilgili birçok şeyi aynı yerde görebilirsiniz.

Üyeliğini yükselt (\$3,99/ay)

[Daha fazlasını öğren](#)



Öğrenci ilerleme durumu takibi

Öğrencilerinizin nasıl çalıştığını görebilir ve ilerleme durumlarını takip edebilirsiniz



En çok hata yapılan kelimeler

Öğrencilerinizin en çok çalıştığı kelimeleri veya konuları görebilirsiniz.



İlerleme durumunu görebilirsiniz

Dün, geçen hafta veya geçen yıl tamamlanan çalışmaları karşılaştırın.



Rahat ve kullanımı kolay

Oluşturduğunuz setlerin (veya sınıfınızdaki herhangi bir setin) istatistiklerini görebilirsiniz.

Uygunluk

WEB / MOBİL UYGULAMA UYGUNLUK

Mod	Tanım	Uygunluk
Öğren	Öğrenciler kelimeleri ve anlamlarını birden çok yöntemle öğrenebilirler.	Uygun
Kartlar	Kullanıcılara her terim için fare ile çevrilebilir "kart" gösterilir.	Uygun
Yaz	Öğrencilerden terimlerin veya terimlerin tanımlarını yazmaları istenir.	Uygun
Dinle - Yaz	Terim sesli olarak okunur ve kullanıcılar terimi doğru yazımla yazmalıdır.	Uygun Değil
Test	Öğrenciler farklı soru çeşitleri ile kendini deneyebilir.	Uygun
Eşleştir	Kullanıcılara dağınık terimlerden oluşan bir ızgara sunulur. İlişkili tanımlarının üzerine sürükleyerek oyun tamamlanır.	Uygun
Yerçekimi	Tanımlar, asteroitler şeklinde ekranda aşağı doğru kayar. Kullanıcı, tanımla birlikte gelen terimi dibe ulaşmadan yazmalıdır.	Uygun Değil
Quizlet Live	Quizlet kullanıcısı (genellikle bir öğretmen) sınıfını takımlara ayırır veya oyunu öğrencilerle bireysel olarak oynar.	Uygun Değil

Kaynakça

- ☒ (2021, 13 Ekim). Quizlet. In Vikipedi, Özgür Ansiklopedi . Erişim tarihi: 18:49, 22 Kasım 2021, <https://en.wikipedia.org/w/index.php?title=Quizlet&oldid=1049717485>
- ☒ Sanosi, A. (2018). The Effect of Quizlet on Vocabulary Acquisition. Asian Journal of Education and e-Learning (ISSN: 2321 – 2454) Volume 06– Issue 04, August 2018
- ☒ quizlet.com